Tagung „Design für Spiel, Spaß, Spannung“ am 1.-2. Juli in Nürnberg!

Gastgebendes Haus der Tagung mit einem Fokus auf Design und Spiel am 1. und 2. Juli 2022 ist die IHK Nürnberg, Kooperationspartner sind bayern design und die HBK Essen. Veranstalter ist die Gesellschaft für Designgeschichte (www.GfDg.org).

Ein Highlight des ersten Konferenztages ist ein Keynote-Vortrag von Prof. Dr. Gundolf S. Freyermuth, Direktor des Cologne Game Lab (CGL) der TH Köln mit dem Titel „Zukünfte | Entwerfen | Durchspielen: Design und Games in der digitalen Kultur“. Hier ein Blick auf das weitere Programm:

Tagungsprogramm Freitag, 01.07.2022

11:45 – 12:15 Uhr Registrierung

12:15 – 12:30 Uhr
Melanie Kurz, Thilo Schwer: Begrüßung

12:30 – 14:00 Uhr
Thilo Schwer: Zwischen Realität und Illusion: spielerisches Explorieren des Neue

Michael Siebenbrodt: Die Bauhäuslerin Alma Siedhoff-Buscher – ein Designerleben für Kinder

Frederik Kampe: Barbie – Exemplarische ästhetische Diskurse von Materialen, Mobilität, Körperbildern und Geschlechterrollen

14:00 – 14:30 Uhr Diskussion im Plenum

– Pause –

15:00 – 16:30 Uhr
Rudolf Inderst: Die Jahrtausendwende als Zäsur der digitalen Spielkultur

Jacob Birken: Illusion als Versprechen – Die unerwartete Überzeugungskraft des frühen 3D-Spiels

Björn Blankenheim: Direkte Manipulation – Berührungspunkte von Computerspiel und Designtheorie zwischen 1980 und 1990

16:30 – 17:00 Uhr Diskussion im Plenum

– Pause –

18:00 Uhr
Keynote-Vortrag von Gundolf S. Freyermuth: Zukünfte | Entwerfen | Durchspielen: Design und Games in der digitalen Kultur

19:00 Uhr Diskussion im Plenum

ab 20:00 Uhr Konferenzdinner (für Selbstzahler)

Samstag, 02.07.2022
10:00 Uhr
Christin Lumme: Führung durch das Spielearchiv Nürnberg (Treffpunkt: Egidienplatz 23, 90403 Nürnberg)

11:30 – 12:30 Uhr
Melanie Kurz: Waffen und militärisches Gerät in Systemspielzeugwelten

Peter Podrez, Christin Lumme: Vom Bildschirm aufs Spielbrett – Historische Überlegungen zu analogen Remediatisierungen digitaler Spiele

– Pause –

13:15 – 14:15 Uhr
Caroline Knoch, Markus Matt: Digitalspielartefakte als kulturelle Spiel-Zeugen: Auf den Spuren des japanischen Minimalismus in der gegenwärtigen Retro-Bewegung

Pia Scharf: Geld-Spiel, Spiel-Geld – Vom ‚Spiel als Spiel' zum ‚Spiel als Feature'

14:15 – 14:45 Uhr
Abschlussdiskussion

– Pause –

15:00 – ca. 16:00 Uhr GfDg-Mitgliederversammlung (nur für GfDg-Mitglieder)

Die **Tagungsgebühren** sind wie folgt gestaffelt:
bayern design & GfDg Mitglieder: 80 Euro
Studierende: 30 Euro
Nicht-Mitglieder: 120 Euro

Willkommen sind alle Interessierten, unabhängig von einer Mitgliedschaft!

Mit herzlichen Grüßen
Kilian Steiner

Dr. Kilian Steiner
Schriftführer der Gesellschaft für Designgeschichte e.V.

Am Nordostbahnhof 46
D-90491 Nürnberg

Mobile: +49 (0) 173 9092607
E-Mail: steiner@gfdg.org

www.gfdg.org